Variable

Tipo - Nombre - Valor

Tipos de Variables

Entero edad ← 30, manzanas ← 5, peras← 4;

Real peso ← 50.5, estatura← 1.70, temperatura← 32.5, promedio ← 4.5, IMC← 23.2;

Caracter nombre← ‘Maria’, apellido← ‘Lopez’, email← ’mlopez@gmail.com’, color← ‘azul’, letra← ‘a’, digito← ‘1’;

lógico (Booleanas) encendido = verdadero, continuar = falso;

1 = verde

0 = rojo

semaforo = 1

#esto es una constante

Real pi← 3.1416

CONST float pi = 3.1416

#p = 2pi x r

Real p← 0, r← 5;

p ← 2\*pi \* r

Ejemplo de Asignación

1. A← 5
2. B← A+2
3. A← 7

A = 5

B = 7

A = 7

Ejemplo de operadores aritméticos

A ← 15

B ← 2

C ← 0

E ←A div B (**cociente división entero)**

#15 / 2 = 7

D ← A / B **cociente(División real)**

#15 / 2 = 7.5

C ← A mod B **(Residuo división)**

**#**15 mod 2 = 1

Prioridad de operadores

2 \* 3 / 4 → \*

(2+3)\*5 → ()

Estructura secuencial

**Inicio**

**#Definir variables**

Entero A ← 15, B ← 2, C ← 0, E← 0;

Real D ← 0;

E ←A div B; #(**cociente división entero)**

**#15 / 2 = 7**

D ← A / B; **#(cociente División real)**

**#15 / 2 = 7.5**

C ← A mod B; #**(Residuo división)**

**#15 mod 2 = 1**

**ESCRIBA (E,D,C)**

**Fin**

**Estructura secuencial con entradas por el usuario**

**Inicio**

**#Definir variables**

Entero A ← 0, B ← 0, C ← 0, E← 0;

Real D ← 0;

Escriba (“Digite un valor para A”)

leer A

Escriba (“Digite un valor para B”)

leer B

E ←A div B; #(**cociente división entero)**

**#15 / 2 = 7**

D ← A / B; **#(cociente División real)**

**#15 / 2 = 7.5**

C ← A mod B; #**(Residuo división)**

**#15 mod 2 = 1**

**ESCRIBA (E,D,C)**

**Fin**